Kort beskrivning av de förslag som ska presenteras för Micke. Syftet är framför allt att göra det lättare när förslagen presenteras för Micke, men även för att få bättre förståelse för förslaget, se om det är genomförbart, hur tidsintensivt det är osv.

Beskrivningen kan i stort sett innehålla vad som helst, exempelvis:

* material som behövs till projektet (IR sensor, display, mm)
* ev. tillämpningsområden i verkligheten (göra världen till en bättre plats, bota cancer)
* Vad projektet är tänkt att göra och hur det kan göra det (t.ex. ett spel som gör X och Y med hjälp av Z funktioner, byta kanal på TVn, kolla kaffetemperatur med hjälp av lydioder, mm)

Exempel:

**Förslag:** 3-i-rad spel

**Beskrivning:** konstruera ett 3-i-rad spel med hjälp av DAVID-kortet.

I enklaste form används DAVID-kortets joysticks, 7-segmentdisplay och DAMATRIX modulen.

Spelet kan göras mer komplext genom att exempelvis

* Kunna köra flera omgångar, och hålla koll på resultat med 7-seg
* Välja lysdiodfärg för varje spelare
* Använda pixy-display för enklare meddelanden (t.ex ”player 1 wins!)

**Förslag:** Red Light, Green Light

**Beskrivning:**

**Förslag:** Formel-1 ratt

**Beskrivning:** F1 ratt som kan kopplas till färdiga system till dator/konsoll. Ratten ska ha en liten LCD skärm som visar statistik från spelet.

**Förslag:** Temperaturavkännare för varma drycker

**Beskrivning:** Med hjälp av termometer känna av temperaturen på exemepelvis en kaffekopp. Därefter tänds 1-5 lysdioder beroende på rådande temperatur hos kaffekoppen. I och med avsvalning släcks lysdioderna (Höger till vänster) och ett ljud uppkommer efter varje lysdiodsläckning. (Helst tal från arduinon när endast 3 lysdioder lysor som indikeerar att det går att dricka kaffet).

**Förslag:** IR-Fjärrkontroll

**Beskrivning:** IR-fjärrkontroll som kan användas till att höja volym, sänka volym, byta kanaler m.m.

**Förslag:** 3-i-rad spel

**Beskrivning:** konstruera ett 3-i-rad spel med hjälp av DAVID-kortet.

I enklaste form används DAVID-kortets joysticks, 7-segmentdisplay och DAMATRIX modulen.

Spelet kan göras mer komplext genom att exempelvis

* Kunna köra flera omgångar, och hålla koll på resultat med 7-seg
* Välja lysdiodfärg för varje spelare
* Använda pixy-display för enklare meddelanden (t.ex ”player 1 wins!)

**Förslag:** Elektrisk rullgardin

**Beskrivning:** Automatisk öppning och stängning av gardiner med hjälp av Arduino och en IR sensor för att ta reda på om det är mörkt eller ljust ute, och därefter aningen öppna eller stänga gardinen.

Se exempel: [Automatic Curtain With Arduino : 6 Steps (with Pictures) - Instructables](https://www.instructables.com/Automatic-Curtain-With-Arduino/)

**Förslag:** Ansiktsigenkänning

**Beskrivning:** Med hjälp av ir konstruera någon typ av face- recognition. (Sjukt iffy kanske ta bort helt?)

**Förslag:** Enkelt spel likt Google Chrome’s offline spel

**Beskrivning:** Spel där du ska hoppa eller ducka för att överleva medan skärmen rör sig åt sidan och går snabbare och snabbare.

**Förslag:** Bussen

**Beskrivning:** Drick-spel som utgår på att gissa fem olika kort. Man ska gissa färg och ifall numret är högre eller lägre.

**Förslag:** Schack

**Beskrivning:** Schack-spel som kan spelas på en stor LCD-display. De olika gubbarna ska ha olika färger.

**Förslag:** Elektrisk tärning

**Beskrivning:** En helt vanlig tärning fast den skakas så att en tärning på en LCD-display skakas och visar 1-6.

**Förslag:** Minnesspel

**Beskrivning:**